**Konzeptioneller Ansatz: Carrier Tracking**

Verwendete Unity Version: 2019.XX.XX

**Interessante Punkte:**

* Übersichtliche GUI um einfache Bedienung zu ermöglichen
* QRCodes (Biblitohek, Ablauf)
* Bestimmung der Maße der QR Codes und Positionierung der Kamera

**Weitere Punkte welche im Backlog vorgesehen waren aber aus zeitlichen oder technischen Gründen nicht umgesetzt wurden:**

**Herausforderungen und Probleme:**